

Квест - игра «Покоряем Форт Боярд»
для детей старшего дошкольного возраста
по мотивам телеигры «Форт Боярд»



Составлен:
инструктором по
физической культуре
Карташовой И.Г.

г.о. Мытищи.
Июнь 2019г.

Цель: Формирование интереса и ценностного отношения к физической культуре через квест - игровую технологию.

Задачи:

Оздоровительные: сохранение и укрепление физического и психического здоровья дошкольников.

Образовательные: Закрепить навыки быстроты, ловкости, находчивости.

Воспитательные: Воспитывать взаимопомощь, взаимовыручку, командный дух.

Оборудование: свисток, 16 ключей; 16 карточек; 4 коврика; 20 медболов, 2 плоских больших обруча; 2 ящика; 2 паука; стилизованная паутина (привязанная к волейбольным стойкам); веревка с разноцветными цилиндрами; 2 гимнастические палки; 1 стул; 2 длинных шнура; ведро с водой; пластиковый стакан; монетки; сундук с драгоценностями.

Ход игры.

Под музыку на спортивную площадку №1 выходят команды участники игры.

Ведущий: Добрый день, друзья! Сегодня мы с вами отправимся в путешествие к берегам Франции к крепости под названием «**Форт Боярд**». В форте есть сокровища, и только самые сообразительные, сильные и мужественные могут добраться до них. Вы готовы участвовать?

Ведущий: Сегодня 20 смельчаков бросают вызов страху и они готовы покорить **Форт Боярд**. За право найти и открыть сокровищницу будут соревноваться две команды.

Капитан (взрослый): Наша команда...

Дети: Искатели приключений!

Капитан: Наш девиз...

Дети: Мы искатели приключений,

В Форт Боярд пришли играть

И девиз наш – побеждать!

Капитан (взрослый) Команда...

Дети: Охотники за удачей!

Капитан: Наш девиз...

Дети: Чтоб удачу нам поймать,

Надо в Форте побеждать!

Ведущий: Прежде чем отправиться нам с вами в путь, необходимо выполнить разминку. *Выполняется разминка под музыку. (Танец – игра «Почесали ручкой ушки»).* Построение команд у линии старта.

Ведущий: Ребята, нам необходимо на плотках добраться на этот остров. Он находится в открытом море.

Эстафета №1 «Переправа на плотках» (участвует вся команда).

Содержание эстафеты:

Каждый взрослый участник команды имеет два больших модуля - плота. По сигналу он кладет один плот перед собой на землю, и на нее становятся первые два участника команды. Затем ведущий кладет второй плот вперед, и вся группа перебирается на нее, передавая первый плот взрослому. И так поочередно, вся группа на плотках продвигается до обозначенного места, где дети остаются на «острове», а

взрослый, взяв, средство переправы в руки бежит к линии старта, за следующими участниками. И т.д., пока вся команда не окажется на «острове».

На спортивной площадке появляется старец Фура.

Старец Фура: Здравствуйте, уважаемые участники игры, меня зовут Фура. Я – хранитель этого форта. Многие искатели приключений заходили в Форт, но далеко не все уходили с сокровищами. Вы ловко и дружно прошли первое испытание и добрались до острова, вручаю вам первый ключ.

Вчера в море прошел сильный шторм, и часть крепости обрушилась. Вам необходимо быстро разобрать завалы из камней и найти второй ключ.

Эстафета № 2 «Каменный завал» (участвует вся команда).

Содержание эстафеты:

По сигналу первый участник команды бежит к завалу из камней (мячи - медболы лежат в обручах), берет один камень и выполняет бросок от линии в руки взрослому. Затем он возвращается к команде, передает эстафету. Далее следующий участник выполняет эстафету, и т.д. (*Под одним из последних камней лежит ключ*).

Старец Фура: О, и с этим заданием вы справились легко, и нашли второй ключ. Добро пожаловать в мою крепость. Она построена более 100 лет назад, и долгое время была тюрьмой. В ней много комнат, непроходимых лабиринтов. Огромные пауки оплели все стены и проходы крепости. Кто не испугается войти в нее, получит еще один ключ.

Эстафета № 3 «Паутина» (участвует вся команда).

Содержание эстафеты:

К волейбольным стойкам на площадке привязаны веревки, как паутина. Вся команда, взявшись за руки должна пройти через паутину, не задеть ее и не разбудить пауков (колокольчик не должен зазвенеть). Последний участник должен аккуратно забрать ключ с паутины.

Старец Фура: Вижу, вы дружные ребята и не попались в лапы пауков. А следующее задание для одного участника от каждой команды. Если они окажутся ловкими и сообразительными, то команды получат еще по одному ключу.

Задание № 4 «Цветная цепочка» (участвуют два игрока, задание на время).

Содержание задания:

На стойках на высоте 2 метра от земли натянута веревка, на ней цветные цилиндры к последнему привязаны ключи. Участники при помощи гимнастических палок передвигают цилиндры по очереди на другую сторону площадки, где сооружена возвышенность, встав на которую можно достать ключ.

Старец Фура, засекает время на песочных часах и следит за выполнением задания. Далее команды во главе со старцем переходят на вторую спортивную площадку.

Старец Фура: А теперь предлагаю поиграть.

Общая игра № 5 «Не урони веревочку» (участвует вся команда).

Содержание игры:

Участники команд встают в два круга и берут веревку в руки. В середине стоит водящий (воспитатель). Он ходит по кругу и старается коснуться рук одного из играющих. Но дети внимательны, они опускают веревку и быстро прячут руки. Как только водящий отходит, они сразу же берут веревку, если веревка коснется земли, команда проиграла.

Старец Фура подводит итоги игры и дает каждой команде по ключу.

Загадки старца Фуры № 6. (участвует вся команда и взрослые).

Старец Фура: Вы с легкостью справились с разными испытаниями, а теперь время отгадать мои загадки. Прослушайте стихотворение и назовите слово, в котором нет звука «С».

*Солнце село за селом,
Спят синицы, сойки спят.
Спит в реке усатый сом,
Спят и лес, и степь, и сад.
Стадо спит, пастух и пес,
Сон в страну свою унес.*

Старец Фура: Молодцы, ребята! Продолжаем, а теперь загадки для ваших взрослых участников команд.

Для 1 команды:

«Мы от него очень зависим, а оно от нас нет. Мы идем вместе с ним, но можем повернуть назад, а оно не может. И с каждым моментом его становится все меньше» (*время*).

Для 2 команды:

«Иногда меня двое, и я не могу найти разницу между нами, кроме того, что меня слышно, а его нет. Стоит мне сделать несколько шагов в сторону, как оно исчезает. И я ломаю голову: кто же оно?» (*зеркальное отражение*).

Старец Фура за все отгаданные загадки отдает еще один ключ командам.

Задание № 7 «Самый ловкий» (*участвует ребенок и старец Фура*).

Содержание задания:

В ведерке с водой плавает пластиковый стакан. У старца Фуры и у участника одинаковое количество монет. Они по очереди кладут монеты в стакан. Тот, у кого стакан утонет первым – проиграл.

Задание № 8 «Канатоходцы» (*участвует вся команда*).

Содержание задания:

Продвигаясь по лесенкам спортивного комплекса, все участники проходят полосу препятствий. Последними идут взрослые, выполняют задание и забирают привязанные на высокой лесенке ключи.

Ведущий: Итак, старец Фура, все испытания пройдены, ключи-подсказки у нас в руках. Осталось самое главное – разгадать ключевое слово!

Старец Фура: За каждый добытый вами ключ вы получите по одной букве ключевого слова. Необходимо собрать это слово.

Старец Фура: Молодцы, слова вы собрали. Вас ждет сюрприз, ведь вы правильно составили слова – ПОСЛАНИЕ и ЛАБИРИНТ. Я вручаю вам послание, в котором нарисован лабиринт. Если вы правильно пройдет по нему, то найдете сокровища.

Удачи, ребята и до новых встреч!